

Imperatief Programmeren (INFOIMP)

31 maart 2005

Opgave 1

(25 punten)

- Hoe wordt de methode `getParameter` van de klasse `Applet` gebruikt?
- Wat is het verschil tussen de methoden `paint` en `repaint`?
- Hoe kun je de `for`-opdracht

```
for (k = 0; k < N; k++) doeIets();
```

uitdrukken door middel van een `while`-opdracht?
- Wat betekent het als in de header van een klasse de woorden `implements Runnable` staan?
- Als `Krokodil` een subklasse van `textttDier` is, is het volgende programmafragment dan correct?
Beargumenteer je antwoord.

```
Krokodil k;  
Dier d;  
k = new Krokodil();  
d = k;
```

- Wat is een `FlowLayout`?

Opgave 2

(35 punten)

- Schrijf een methode met header

```
private static String hl(String s)
```

die, gegeven een tekst die uit door spaties en regelovergangen gescheiden woorden bestaat, diezelfde tekst teruggeeft met daarin de eerste letter van elk woord door de corresponderende hoofdletter vervangen.

- Schrijf een applet met twee `TextArea`'s. In de bovenste kan de gebruiker een tekst intikken. Na drukken op de met 'Process' gemarkeerde knop zal de onderste deze tekst weergeven met in elk woord de eerste letter door de corresponderende hoofdletter vervangen, zoals in de afbeelding zichtbaar is.



Opgave 3

(40 punten)

Schrijf een applicatie (niet een applet) die het mogelijk maakt een lettertype te beoordelen aan de hand van een op te geven tekst. Er is een menu waarin de gebruiker uit vijf of meer lettertypen kan kiezen. Er is ook een `TextField` waarin de gebruiker een regel tekst kan intikken. Deze wordt dan onmiddellijk getoond in het geselecteerde lettertype.

