

By the way...



... zit al vier rondes in de gevangenis.

Datum: 9 september 2010

Jaargang: 16

Nummer: 4

Oplage: 300 ex.

Redactie:

btw@A-Eskwadraat.nl

Van de redactie

Gegroet!

De redactie van de "By the way..." wil graag bij deze Ralph Laurens en zijn groene strijders feliciteren met de overwinning op het introductiekamp. Het was spannend tot het laatst, maar uiteindelijk gingen alle andere supermentoren failliet en bleef er eentje over (de beste? de gelukkigste?)

Maar het kamp is nu voorbij en de intro, en daarmee het leven, gaat verder. Hopelijk zijn jullie bijgekomen van het introkamp (of als je niet mee bent geweest: drie extra dagen vakantie), want vandaag is weer een drukke en zware dag. Als je dit leest ben je waarschijnlijk bezig met het PRIJS-spel. Vanavond gaan jullie uit eten in de binnenstad van Utrecht en vervolgens op kroegtocht. Kom ook lekker langs bij de "By the way..."-redactie, die tijdens de kroegtocht een post bezet in de Florin. Maar eerst ligt voor je de "By the way..."zelf.

Veel leesplezier, *De redactie*

P.S. vergeet niet morgen je sportkleding mee te nemen voor het sporttoernooi.

... en dit te maken?



**Durf JIJ het aan?
Ga mee met de Breek!**

Jarig

Vandaag is Abel Streefland jarig, jullie kennen hem natuurlijk allemaal van de Kook. Feliciteer hem met zijn 25^e verjaardag.

Het ABC van A tot E en S² M:

Minnaert: Gebouw waar veel bètacolleges plaatsvinden. Heeft allerlei interessante architectonische eigenaardigheden zoals een (leegstaande) vijver.

N:

Nieuwe Kamer: Vanwege allerlei verbouwingen gaat A-Eskwadraat vermoedelijk binnenkort weer verhuizen, helaas is nog niet bekend waarheen of wanneer.

O:

Ouderdag: Door gelijknamige commissie georganiseerde dag, waarop ouders van eerste- en tweedejaars een kijkje komen nemen op de uni.

P:

Practicum: Varieert van computerpractica tot fysische experimenten (bij natuurkunde). Bij deze vakken kun je je in hoorcolleges opgedane kennis in de praktijk brengen.

Q:

Quiz: Elk jaar worden er wel een paar quizzes georganiseerd door A-Eskwadraat zoals een pubquiz of de sportquiz.

Raadsel

Stel je de volgende situatie voor: Je doet mee aan een quiz en in de finale sta je samen met de quizmaster voor drie gordijnen, achter één gordijn ligt de hoofdprijs en achter twee gordijnen ligt niets. Je moet van de quizmaster bij een gordijn gaan staan waarvan je denkt dat de prijs er achter ligt. Dan opent de quizmaster één van de andere twee gordijnen (niet de gene waar je zelf bij staat) waar niets achter ligt. Je krijgt dan de keuze om te blijven staan of te wisselen. Wat is het verstandigst?

Agenda

9:00 uur

College

De eerste colleges van jullie studie, wees er zuinig op.

11:00+ Natuurkunde
13:00+ Overige Studies

Plezier-Rond-en-In-Je-Studie-Spel

De geur van nieuwe boeken verspreidt zich over de Uithof, volg hem maar en kijk waar je terecht komt.

18:00

Eten met je mentorgroepje

Een uitstekend excuus om terug te verlangen naar het kampvoedsel.

21:00

Kroegtocht

Gezellig een aantal leuke kroegen in Utrecht leren kennen onder het genot van een drankje en een spelletje. Kom je favoriete helpers weer opnieuw tegen!

Rectificatie

Tot onze spijt zijn wij gisteren vergeten te vermelden dat mentor Jan van Diepen van groepje S jarig is. Daarom willen wij hem bij dezen alsnog feliciteren met zijn 27^e verjaardag.

Weerbericht

De zon breekt op steeds meer plaatsen door en verspreid over het land vallen enkele buien, met een kleine kans op onweer. De wind is westelijk, zwak tot matig. De temperatuur loopt vanmiddag uiteen van 16 graden in het noordoosten tot 20 graden in het zuiden van het land (bron: KNMI). Neem dus een paraplu of regenjas mee, want een aantal posten bevindt zich buiten en ook de kroegen zijn niet binnendoor te bereiken.

Peter Boot; wie kent 'm niet?

Een interview.

Wie ben je?

Peter Boot, 3^e-jaars student informatica en Y-leider van groepje Ytjes.

Waarom wordt je steeds toegezongen?

Dat komt omdat Sebastiaan (nvr: Tammer) een liedje had geschreven een week voor kamp. Tijdens de busreis zat ik in een andere bus terwijl Sebastiaan de hele gele bus het liedje leerde. Toen op kamp werd ik dus opeens toegezongen door de hele kleur.

Wat vind je daarvan?

Ik vind het wel leuk, je hoeft nooit je eigen naam te zeggen.

Wie had er eigenlijk moeten winnen?

Geel natuurlijk!

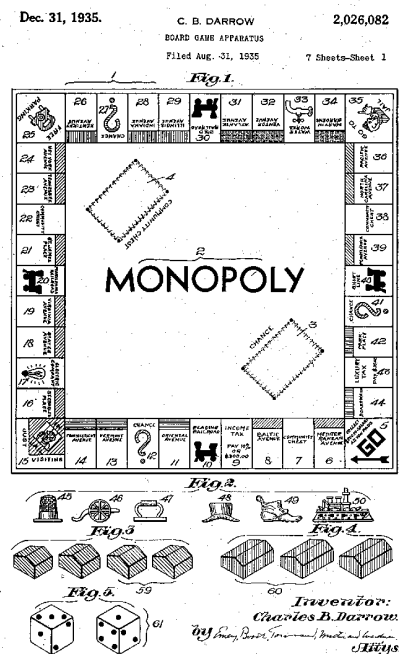
Roddels gezocht

Heb jij nog sappige roddels overgehouden van het kamp (over Rob en Maaïke bijvoorbeeld) of gebeuren er tijdens het nakamp nog dingen waarvan je zegt: "Hé, dat is interessant" en zijn deze ook nog printbaar (geen ranzige verhalen dus!), mail deze dan naar de "By the way..." voor publicatie in een van de komende nummers. Ook andere kopij is welkom.

Het verhaal achter het spel

De geschiedenis van Monopoly begint helemaal in het begin van de 20^e eeuw, in 1903 om precies te zijn. In dat jaar heeft de Amerikaanse Elizabeth Magie een idee voor een spel genaamd "The Landlord's Game". Het doel van dit spel was educatief, mensen moesten leren dat huren leidde tot rijke huiseigenaren en arme huurders. Verschillende versies van het spel werden hieruit ontwikkeld, vaak door studenten die op dat moment de grootste groep waren die bekend waren met het spel. Na vele rondzwervingen waarbij steeds meer ingrediënten van het huidige monopoliespel werden geïntroduceerd kwam er in 1933 een nieuw patent uit op het spel "Monopoly", de aanvrager was een zekere William Darrow.

Deze Darrow probeerde net als sommige van zijn voorgangers om het patent te verkopen aan de "Parker Brothers", maar deze wilden in het begin niet aan het spel beginnen aangezien te lastig was en te lang duurde. Na enkele pogingen lukte het echter toch en Parker Brothers kocht de rechten op Monopoly en alle gerelateerde spellen. Rechtsboven een afbeelding van de oorspronkelijke patentaanvraag.



Door de jaren heen werd vervolgens Darrow steeds aangegeven als de oorspronkelijke bedenker van het spel, terwijl hij dus slechts een radertje was in het geheel.

Parker Brothers begon vanaf 1936 een uitgebreide marketingcampagne waarmee het spel zijn uiteindelijke wereldwijde bekendheid verwierf.

Puzzel

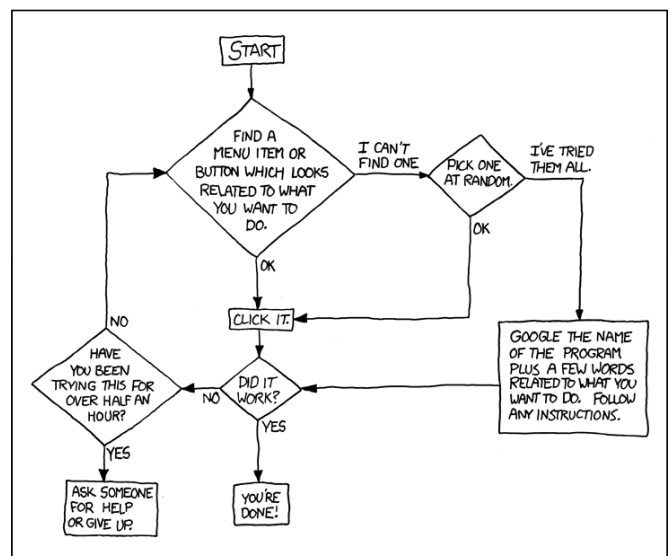
T	S	E	E	F	V	E	E	R	E	F	L
O	B	S	T	E	A	S	P	C	I	E	U
N	K	C	E	X	K	L	V	O	C	I	S
E	R	E	I	C	I	V	M	K	A	H	T
E	E	C	E	U	D	J	A	A	T	C	R
L	I	N	T	R	O	P	S	S	N	R	U
E	S	C	A	C	B	R	Y	C	A	A	M
S	C	O	B	I	M	M	S	O	F	I	K
G	A	D	R	E	D	U	O	M	S	S	I
B	B	C	I	E	W	O	P	M	Y	S	E

Zoek in bovenstaand rooster de namen van genoemde commissies. De namen staan in rechte lijnen en kunnen in elke richting lopen (ook diagonaal of achterwaarts). Streep de commissienamen door en zet de letters die over blijven achter elkaar. Wat is het antwoord? De Intro is al weggestreept.

Almanak	Feest	Sympo
Archief	ICPS	Sysop
Axicie	Kascom	TBC
BBCie	Lustrum	Toneel
Breek	Ouderdag	Vakid
Excurcie	Reis	Vicie
Fantacie	Sport	VOC
		Webcie

DEAR VARIOUS PARENTS, GRANDPARENTS, CO-WORKERS, AND OTHER "NOT COMPUTER PEOPLE."

WE DON'T MAGICALLY KNOW HOW TO DO EVERYTHING IN EVERY PROGRAM. WHEN WE HELP YOU, WE'RE USUALLY JUST DOING THIS:



PLEASE PRINT THIS FLOWCHART OUT AND TAPE IT NEAR YOUR SCREEN. CONGRATULATIONS; YOU'RE NOW THE LOCAL COMPUTER EXPERT!

©xkcd.com

Colofon

De "By the way..." bedankt...

De Breek

Peter Boot

Redactie

Lars Einarsen

Sjoerd Boersma