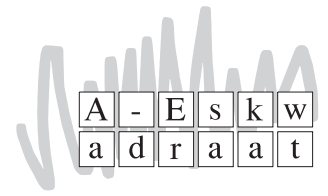


By the way...



schopt graag ruiten in



Redactie:

Datum: 3 september 2013

Jaargang: 21

Nummer: 2

Oplage: 425 ex.

btw@A-Eskwadraat.nl

Agenda

8:30 Opstaan en ochtendgym

Geen denksport, maar echte sport

9:00 Ontbijten

De inwendige kaart moet ook verzorgd worden

11:00 Meerspel

Ook als het niet wil vlotten, kun je altijd nog je visitekaartje afgeven.

13:00 Lunch

Even nakaarten onder het genot van een versnapering

19:00 Avondeten

Kaarten zijn dun, dus niet te veel eten.

22:00 Wereldkaart veroveren

Topografische kennis kan handig zijn. Topologische ook.

24:00 Feesten en slapen

Denk er wel aan dat het morgen weer vroeg opstaan is.

Poll

De redactie van de BTW is erg benieuwd naar wat jullie het leukste spelletje vinden om te spelen, daarom hebben we een poll-systeem opgezet. Zouden jullie een berichtje willen sturen naar 06-47101073 met **SPEL** [[NUM]] met [[NUM]] vervangen door een onderstaand nummer?

- 1. Pesten
- 2. Poker
- 3. Mao

Van de redactie

Beste lezer,

Dat je dit leest betekent dat je de eerste dag hebt overleefd, en niet verdwaald bent in het bos. Dat is het goede nieuws, het slechte nieuws is dat we morgen al weer moeten gaan. Maar tot die tijd heeft de intro weer een spetterende dag samengesteld. Laat je niet verleiden door eventuele streepjes blauwe lucht, want door middel van statistische extrapolatie kan de “By the way...”-redactie met aan zekerheid grensende waarschijnlijkheid voorspellen dat het vandaag gaat regenen. Maar aangezien alleen verliezende kleuren zich hierdoor laten tegenhouden rekenen wij op evenveel enthousiasme als gisteren.

De redactie

Hoe maak je een kaartenhuis?

Mocht je tijdens al je levensjaren zijn vergeten hoe je een kaartenhuis moet maken, gelukkig heeft de By the way... hier een stappenplan voor je voor het maken van een kaartenhuis!

Stap 0:

Als benodigdheden heb je een pak kaarten nodig (düh!) en een vlak oppervlak.

Stap 1:

Neem twee kaarten en laat ze rechtop staand tegen elkaar leunen zodat ze met het oppervlak waar je je kaartenhuis op neerzet een driehoek vormen.

Stap 2:

Herhaal stap 1 nu naast de eerste twee kaarten, nu kan je een nieuwe kaart bovenop de twee driehoeken die je gecreëerd hebt leggen. Hierop kan je dan weer twee kaarten recht tegen elkaar zetten.

Stap 3:

Herhaal de stappen 1 en 2 zo vaak als je wilt om je kaartenhuis zo hoog mogelijk te maken zoals je zelf wilt! Succes!

Roddels en citaten

Via NSA-achtige praktijken heeft de BTW de volgende roddels vergaart:

- Er zijn alle prille liefdes ontstaan op de dansvloer! Zo schijnt het dat Wouter een van zijn vrouwlijke groepsgenootjes gezoend heeft en ook Matthijs heeft lopen te vozen met iemand uit zijn groepje.
- Tussen alle eerstejaars zijn er een paar hele goede sporters aanwezig! Zo schijnt het dat Martijn het Utrechtse record broekhangen heeft verbroken met ruim 17 seconden!
- Jeroen heeft erg lekkere snoepjes mee genomen maar weigert die te delen met de redactie.

Ook hebben wij de volgende noemenswaardige quotes gehoord die we graag delen:

- “Meedoen is soms belachelijker dan winnen.”
- ”Afkijken is niet fout, het is teamwork.“
- “Dat we beter zijn is logisch, of we winnen is een tweede!”
- ”Een koning kan boeren maar een boer niet koningen.“
- “Ik ben niet eigenwijs, mijn manier is gewoon beter.”

Recensies

Meppen gaat ongeveer zo: Je verdeelt alle kaarten onder alle personen, die leggen om-en-om de bovenste kaart op een centrale stapel. Als er twee keer dezelfde kaart verschijnt moeten alle deelnemers zo hard mogelijk op de stapel slaan. De laatste persoon die slaat verliest en moet de gehele stapel onder zijn

stapel leggen. De winnaar is de eerste die al zijn kaarten kwijt is.

De redactie is erg positief over dit spelletje. Wij vinden het erg leuk om elkaar zo hard mogelijk te slaan. Het was dan ook niet zo erg om dit spel te verliezen. Onze score: 5 van de 5 sterren.

Liegen is simpel: je verdeelt alle kaarten over alle personen, vervolgens noemt iemand een kleur. Daarop moet iedereen om-en-om een kaart uit zijn hand gesloten op tafel leggen. Dit gaat net zo lang door tot iemand roept: "Je liegt!", dan wordt die kaart omgedraaid, mocht er gelogen zijn (foei!) dan moet die persoon alle kaarten die op tafel liggen in zijn hand nemen. De winnaar is de eerste die al zijn kaarten kwijt is.

Dit vinden wij toch een minder spel. Alhoewel het simpel is blijkt uit dit spel dat niemand binnen de redactie te vertrouwen is. Nadat we dit 8 uur non-stop hadden gespeeld vertrouwden we elkaar nergens meer mee waardoor de samenwerking stroef verliep. De score: 3 van de 5 sterren.

Zwarte pieten speel je met een halve dek kaarten, 2 t/m 7 en een zwarte boer. Alle kaarten worden verdeeld over de deelnemers. Vervolgens wordt er om-en-om een kaart getrokken bij iemand naar keuze. Het is de bedoeling om zoveel mogelijk setjes van twee kaarten met dezelfde waarden te maken en die open op tafel te leggen als je dat

kan. Aan het einde blijft er iemand over met een zwarte boer, dat is de zwarte piet en de grote verliezer van het spel.

Simpel en eenvoudig, en niet erg uitdagend. Wel is het makkelijk om bij dit spel vals te spelen. Gek genoeg raakte de boer tijdens onze spelletjes altijd kwijt om vervolgens weer uit iemand willekeurig zijn oor te voorschijn te komen. Resultaat: 2 van de 5 sterren.

Mao leggen we niet uit.

Wel is het een fantastisch spel dat we iedereen aanraden om ook te spelen! De redactie is er helemaal weg van en geeft dit spel 6 van de 5 sterren!

Puzzel

Vandaag in de puzzel een paar fijne anagrammen. Wie of wat worden bedoeld met de onderstaande woorden?

1. klasjes raven
2. oker ruzie type
3. romein mist ciso
4. peuter NSB'er
5. lerares halt
6. mijn lama-snoer
7. malle broers
8. nare huiskat
9. intrigerende stier
10. paus vang naars
11. raakte dwaas

Jarig!

Vandaag is Koert Hup van groepje Delta jarig. Als je hem tegenkomt mag je hem vandaag feliciteren, maar er is een kans dat hij niet mee is op het introkamp.

Het ABC van A tot E

Lezen kunnen jullie allemaal (hopen wij), maar A-Eskwadraat kennen jullie nog niet. Daarom combineren wij het bekende met het onbekende en presenteren wij jullie in deze en de komende "By the way..."s het ABC van A tot E.

Je hebt nog veel te leren, daarvoor kom je tenslotte studeren. Maar ook over A-Eskwadraat zijn nog veel nuttige dingen te weten. In deze en komende "By the way..."s een bloemlezing uit de feiten en figuren over deze prachtige vereniging in de vorm van een alfabetische opsomming.

De A is van A-Eskwadraat De studievereniging voor wiskundigen, natuurkundigen, informatici, informatiekundigen en game-techers. Hier kunnen jullie terecht voor: koffie, gezelligheid, koekjes, boeken, chocola, een luisterend oor en veel leuke activiteiten. Onze gezelligheidskamer (zie de G) is in BBL 269/270. Op dezelfde verdieping zitten ook de werkkamer, vergaderkamer en onze boekverkoop (zie de B).

De "By the way..."-fotostrip

Is dit niet een beetje klein voor een kaartenhuis?



Hmm, ja we moeten iets anders doen, maar wat?



Een kaartenhuis zo groot als het BBL!

Colofon

De "By the way..." bedankt:
De Kook
Marten Spoor
Alle leveranciers van roddels

De redactie

Emile Broeders, *Programmamaker & Oorlogsverslaggever*
Pepijn Overbeeke, *Azielzoeker & Correspondent*
Marcel Scholten, *Nieuwe Columnlezer*