

Spelregels A-Eskwadraat voetbalcompetitie

- Er wordt gespeeld in teams van 5 veldspelers en één keeper.
- Er mag ongelimiteerd gewisseld worden.
- De wedstrijden duren twee maal 20 minuten.
- De Scheidsrechter heeft altijd gelijk, ook al heeft hij dat niet.
- Er wordt niet met buitenspel gespeeld.
- Verder gelden de 'normale' spelregels, waaronder:
 - * We spelen met hoekschoppen en doeltrappen. I.p.v. ingooien werken we met inschieten vanaf de zijlijn.
NB Bij een doeltrap mag de keeper de bal ook met de handen inbrengen, om de vaart in het spel te houden.
 - * De keeper mag de bal met de handen spelen.
 - * En verder alle niet genoemde KNVB spelregels
- De vooraf bepaalde speeldata zijn: 7 mei, 14 mei, 21 mei, 4 juni en 11 juni.
- De organisatie heeft het recht om naar eigen inzicht speeldata te verzetten; hierbij wordt natuurlijk de reden wel meedegeedeeld aan de teams.
- Protesten dienen binnen drie dagen doorgegeven te worden aan de organisatie (sport@a-eskwadraat.nl). Deze zal hierover zo snel mogelijk uitsluitsel geven.
- Komt een team niet opdagen of meer dan 25 minuten te laat, dan verliest deze met 3-0.
- Bij winst in de pouletjes krijgt het winnende team 3 punten, bij gelijkspel één, bij verlies nul.
- De winnaar en nummer 2 van elke poule zal doorgaan naar de kruisfinales (welke gespeeld worden op 11 juni).
- Bij een gelijke stand in de poule na alle drie de wedstrijden, wordt eerst gekeken naar onderling resultaat en daarna naar doelsaldo
- Om te winnen moet je er altijd één meer scoren dan de tegenstander.
- Na de wedstrijd dient de uitslag doorgegeven te worden aan de aanwezige sportcie-leden.